

### SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO. CULTURA E DESENVOLVIMENTO SOCIAL

# DEPARTAMENTO DE ENSINO SETORTÉCNICO PEDAGÓGICO COORDENAÇÃO DE EDUCAÇÃO INFANTIL

# ATIVIDADES PARA EDUCAÇÃO INFANTIL - PRÉ ESCOLA 4 ANOS – JARDIM I

# CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS DA BNCC - EU, O OUTRO E O NÓS

# **OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO**

- (EI03EO01) Demonstrar empatia pelos outros, percebendo que as pessoas têm diferentes sentimentos, necessidades e maneiras de pensar e agir
- (EI03EO05) Demonstrar valorização das características de seu corpo e respeitar as características dos outros (crianças e adultos) com os quais convive

# APRENDIZAGEM A SEREM VIVÊNCIADAS PELOS BEBÊS:

- Identificar-se como "eu" e o outro como "tu/ele ou ela"
- Reconhecer o outro como alguém que faz parte do grupo de convivência e é diferente do "eu"
- Aprender a lidar com a diversidade de afetos e sentimentos reconhecendo suas emoções
- Construir sua autoimagem valorizando seu gênero e do outro

### ATIVIDADE 1 – APRENDENDO O MEU NOME!



ATIVIDADE 2 – USE O ALBABETO MÓVEL. DEPOIS COM A AJUDA DO SEU PAPAI OU MAE ESCREVA SEU NOME.

# COMPLETE A MÚSICA COM SEU NOME

A CANOA VIROU

QUEM DEIXOU ELA VIRAR

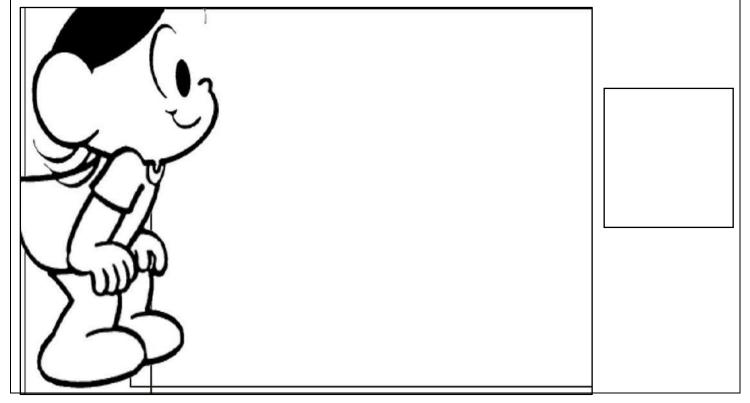
FOI POR CAUSA DO(A)

QUE NÃO SOUBE REMAR...



ATIVIDADE 3 – MAGALI ESTÁ ANSIOSA PARA CONHECER SUA FAMÍLIA.

DESENHE SUA FAMÍLIA. DEPOIS ESCREVA AO LADO QUANTOS MEMBROS TEM SUA FAMILIA?

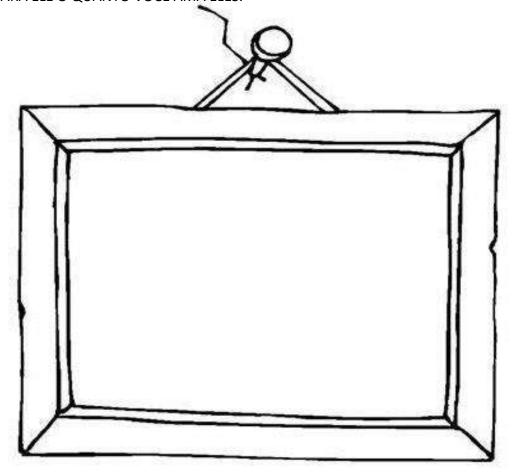


# ATIVIDADE 4- LEITURA DO POEMA.





ATIVIDADE 5 - COLE NO PORTA RETRATO UMA FOTO DE SEUS AVÔS. DEPOIS FALE PARA ELE O QUANTO VOCÊ AMA ELES.



# CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS DA BNCC - CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

# **OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO**

- El03CG01) Criar com o corpo formas diversificadas de expressão de sentimentos, sensações e emoções, tanto nas situações do cotidiano quanto em brincadeiras, dança, teatro, música.
- (El03CG02) Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos, escuta e reconto de histórias, atividades artísticas, entre outras possibilidades

# APRENDIZAGEM A SEREM VIVÊNCIADAS PELOS BEBÊS:

- Explorar suas características corporais (altura, peso, etc.) durante brincadeiras e atividades artísticas
- Reconhecer em seu corpo a noção de dominância lateral (esquerda e direita)

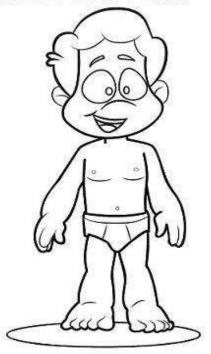
ATIVIDADE 1 - HORA DE CANTAR!!

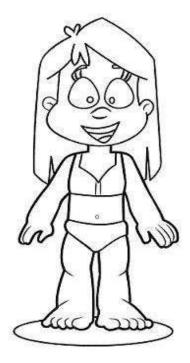


CABEÇA, OMBRO, JOELHO E PÉ. JOELHO E PÉ CABEÇA, OMBRO, JOELHO E PÉ. JOELHO E PÉ

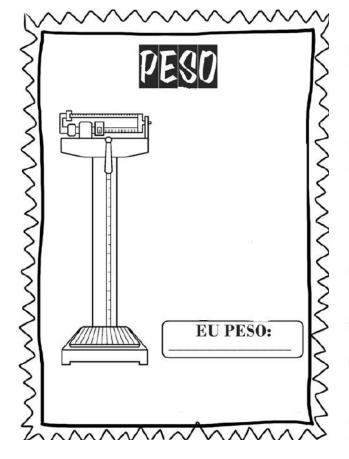
OLHOS, OUVIDOS, BOCA E NARIZ CABEÇA, OMBRO, JOELHO E PÉ. JOELHO E PÉ

- NOSSO CORPO É FORMADO POR CABEÇA, TRONCO E MEMBROS. VOCÊ É MENINO OU MENINA? PINTE O CORPO PARECIDO COM O SEU:





# ATIVIDADE - 2 HORA DE VER MEU PESO E MINHA ALTURA!





3- ATIVIDADE 3 – HORA DA MUSIQUINHA

# Estátua

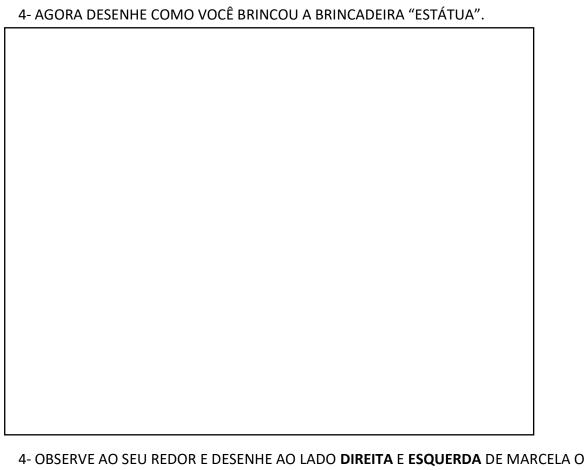
Mão na cabeça Mão na cintura Um pé na frente e o outro atrás Agora ninguém pode se mexer, estátua!

Um braço pra cima Um braço pra frente Cruzando as pernas Bumbum para trás Agora ninguém pode se mexer, estátua!

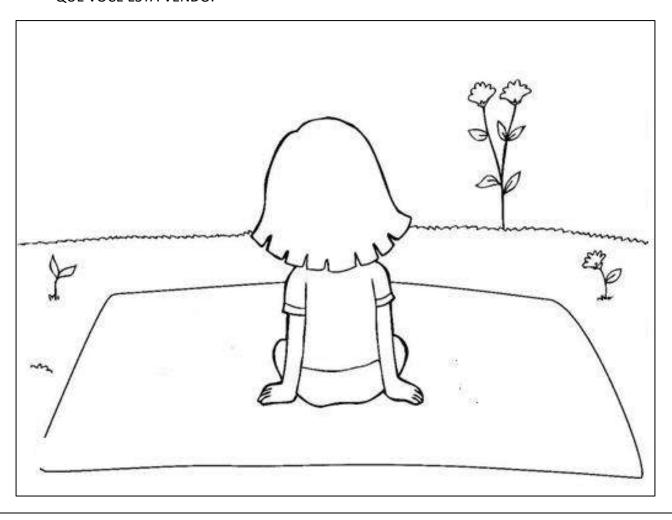
Rodando, rodando Braços esticados Não pode parar continue rodando Quero saber quem é que consegue ficar parado

A gente vai ter que rodar Roda, roda no lugar Ninguém aqui pode cair E eu vou contar Pra terminar. (Xuxa)





QUE VOCÊ ESTA VENDO.



# CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS DA BNCC -TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS

# OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO

(EI03TS02) Expressar-se livremente por meio de desenho, pintura, colagem, dobradura e escultura, criando produções bidimensionais e tridimensionais

# APRENDIZAGEM A SEREM VIVÊNCIADAS PELOS BEBÊS:

 Explorar desenho e pintura livre, assim como diversos trabalhos manuais que possam ser utilizados variados materiais

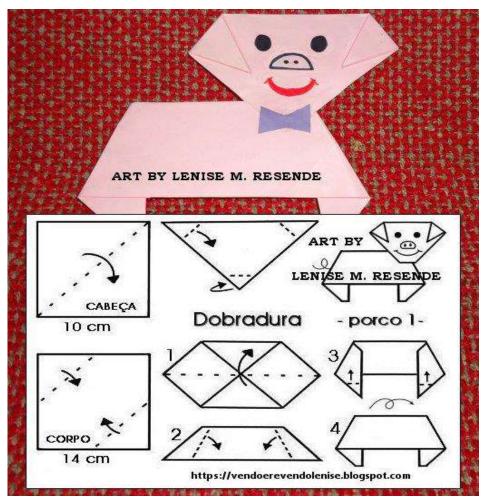


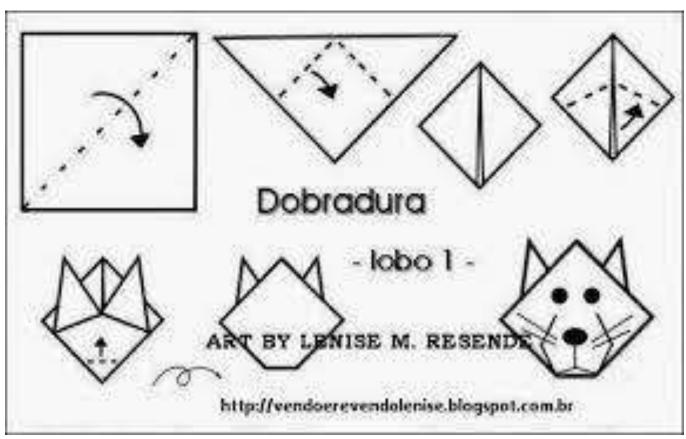
ATIVIDADE 2 – OS TRÊS PORQUINHOS MORAVAM EM CASINHAS DE PALHA, PAU (MADEIRA) E TIJOLO. DESENHE CADA PORQUINHO EM SUA CASA.



# ATIVIDADE 3. FAÇA UM DESENHO QUE REPRESENTE A SUA CASA.

ATIVIDADE 4 – AGORA VAMOS APRENDER AFAZER DOBRADURAS DOS PERSONAGENS DA HISTÓRIA DOS TRÊS PORQUINHSOS.





# CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS DA BNCC - ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO

# **OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO**

**(El03EF01)** Expressar ideias, desejos e sentimentos sobre suas vivências, por meio da linguagem oral e escrita (escrita espontânea), de fotos, desenhos e outras formas de expressão

# APRENDIZAGEM A SEREM VIVÊNCIADAS PELOS BEBÊS:

 Fazer uso da escrita de memória para melhor elaborar a construção da linguagem escrita (parlendas, músicas, versos, quadrinhas, poesias outros) a partir de suas hipóteses.

## ATIVIDADE 1 - HORA DA QUADRINHA!

# QUEM QUISER SABER MEU NOME DÊ UMA VOLTA NO JARDIM O MEU NOME ESTÁ ESCRITO 1 VEZES PARA MIM

# ATIVIDADE 2 – USE O ALFABETO MÓVEL PARA FAZER SEU NOME.



	ATIVIDADE 3 – SEU NOME COMEÇA COM A LETRA PROCURE E COLE NESTA PÁGINA FIGURAS QUE COMEÇAM COM A LETRA DO SEU NOME!							

# CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS DA BNCC - ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES

# **OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO**

**(EI03ET03)** Identificar e selecionar fontes de informações, para responder a questões sobre a natureza, seus fenômenos, sua conservação

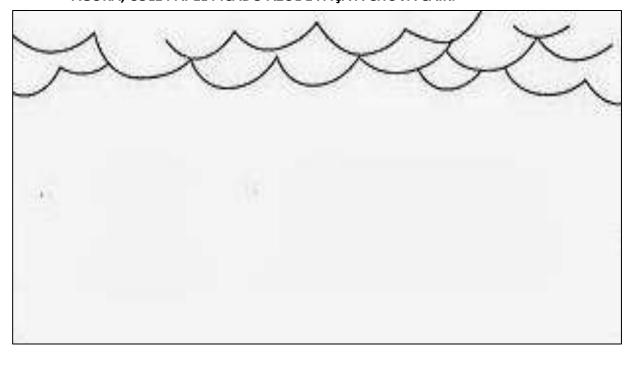
# APRENDIZAGEM A SEREM VIVÊNCIADAS PELOS BEBÊS:

- Utilizar estratégias diferenciadas para a resolução de problemas com os fenômenos observados
- Interagir com "o outro" na busca de informações sobre os fenômenos observados
- Compreender noções de espaço (localização, posição, disposição e direção)

# ATIVIDADE 1 - VAMOS RECITAR O POEMA.

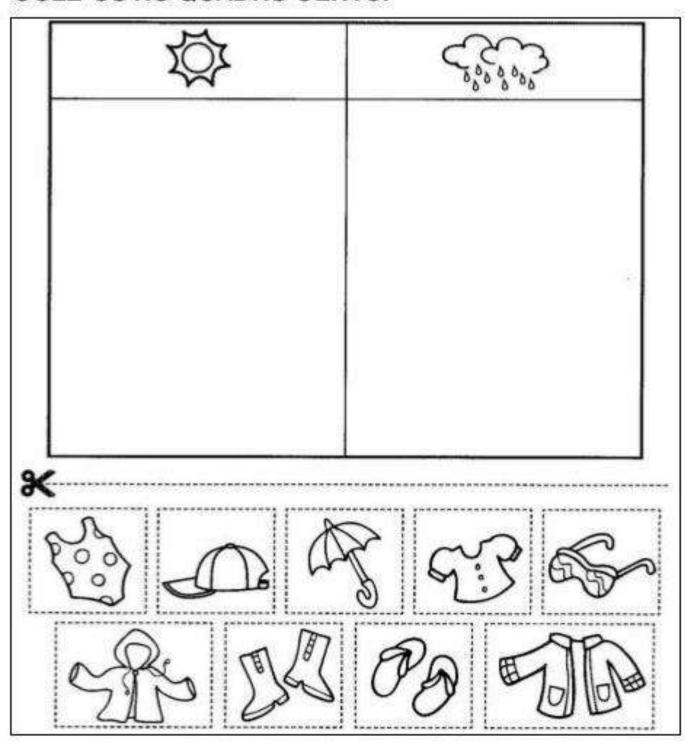


- AGORA, COLE PAPEL PICADO AZUL E FAÇA A CHUVA CAIR.



# COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?

RECORTE OU DESENHE AS ROUPAS E ACESSÓRIOS SOL E CHUVA.E, DE ACORDO COM A LEGENDA E COLE-OS NO QUADRO CERTO.



# BANCO DE ATIVIDADES

CONTA COM ATIVIDADES QUE VISAM ESTIMULAR HABILIDADES QUE DEVERÃO SER CONSOLIDADAS PELOS ALUNOS.

ENTÃO, QUE TAL TORNAR A REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES UM MOMENTO DIVERTIDO EM FAMÍLIA?

CRIE UM MOMENTO DIÁRIO, O QUAL O ALUNO DEVERÁ REALIZAR AS ATIVIDADES AQUI PROPOSTAS.

# **ALFABETO MÓVEL**

A	A	В	В	C	C	D	D
E	E	F	F	G	G	H	Н
		J	J	K	L	L	M
M	N	N	0	0	P	P	Q
Q	R	R	S	S	T	T	U
U	V	V	W	W	X	X	Y
	ı	I	A		1	I	
	0	0	U	U	C	D	F
G	J	L	M	N	P	R	S
T	V	X	Z	A	E		0